

Datos Generales

Proyecto	La Fatiga visual como factor incidente en el rendimiento laboral del personal de Oficina que se desempeña en la Facultad de ciencias Administrativas, Económicas y Contables de la Universidad Autónoma del Caribe.		
Estado	INACTIVO		
Semillero	UNIAUTONOMA		
Área del Proyecto	Ciencias Sociales	Subárea del Proyecto	Administración
Tipo de Proyecto	Proyecto de Investigación	Subtipo de Proyecto	Propuesta de Investigación
Grado	V Semestre	Programa Académico	Administración De Empresas
Email	jpalacio@uac.edu.co	Teléfono	3671247

Información específica**Introducción**

La modernización y expansión tecnológica del mundo laboral debido a la introducción de la informática en determinados sectores ocupacionales ha originado un cambio en los hábitos de trabajo acompañado de una adaptación a estas nuevas condiciones que puede repercutir en la salud y confort de los trabajadores, creando un entorno en ocasiones inadecuado. Esta automatización incluye la incorporación de las pantallas digitales a la actividad diaria de una porción considerable de la población. Los riesgos que se derivan del uso de pantallas de visualización de datos son el centro de un reciente campo de investigación conformado por estudios dirigidos a analizar la prevalencia de síntomas asociados así como su relación con factores tales como tiempo de exposición o condiciones particulares propias de cada sujeto (estado refractivo, edad, sexo).

Planteamiento

La Fatiga visual es un trastorno común, Causado por continuas horas de trabajo frente un computador sin la debida protección entre otros factores. Se conoce como fatiga visual la alteración funcional negativa de carácter reversible debida a un esfuerzo excesivo del aparato visual. Generalmente la fatiga visual se origina como consecuencia de esfuerzo prolongado de cerca, otra causa de fatiga visual es padecer presbicia o vista cansada. La propuesta investigativa sobre la fatiga visual como factor incidente en el rendimiento laboral del personal de oficina de la facultad se justifica en la medida que permite conocer aquellos factores que conllevan a disminuir la capacidad laboral y por ende la productividad convirtiéndose así en un tema de interés para la facultad.

Objetivo General

Determinar en qué medida la fatiga visual afecta el rendimiento laboral en el personal de oficina de la facultad de ciencias económicas financieras y contables de la Universidad Autónoma del Caribe.

Objetivos Específicos

§ Identificar el número de trabajadores que presentan fatiga visual en la Facultad de ciencias económicas financieras y contables de la Universidad Autónoma del Caribe. § Conocer el Volumen de trabajo realizado en la jornada laboral del personal de oficina. § Establecer relación entre horas trabajadas y fatiga visual. Conocer si la Facultad de ciencias Administrativas, económicas y contables cumple a cabalidad con pausas activas y si aplica normas de seguridad ocupacional.

Referente

En la literatura científica sobre de oftalmología no existe tipificada una enfermedad llamada "fatiga visual"; lo más parecido es la llamada "vista cansada", y no siempre es lo mismo. La fatiga visual, como tal, existe como síntoma, pero puede deberse a varias causas. Mucha gente acepta como normal que el ojo se cansa de "ver", que utilizar los ojos durante muchas horas es suficiente motivo para que se canse. Lo mismo que el esfuerzo físico fatiga a los músculos, el esfuerzo visual fatiga a los ojos. En muchos casos, expresiones como "forzar la vista", hace relación con el uso continuado de los ojos, aparte de fatigarlos, puede hacer perder visión. Y como ocurre con frecuencia, se establece una confusa identificación entre conceptos muy diferentes como son la cantidad de visión, las dioptrías y el esfuerzo visual. El ojo está diseñado para estar funcionando siempre que estemos despiertos, eso no supone un sobreesfuerzo. Por lo anterior, sólo se produce un sobreesfuerzo en determinadas circunstancias, y en ese momento incluso se puede percibir visión borrosa. Pero en ningún caso esa visión borrosa es permanente, ni se amenaza realmente la capacidad visual. Por último, y también muy importante, el esfuerzo visual no produce dioptrías. Sí que puede descompensar una graduación previa; es decir, sacar a la luz unas dioptrías que el paciente ya tenía previamente, pero que el ojo las iba compensando. Pero no se generan dioptrías nuevas. La Fatiga visual como elemento que afecta de manera negativa la productividad de la organización debe estar sujeta a las siguientes Postulados. 1. La productividad es fundamental en toda organización para la consecución de las metas trazadas. 2. La Salud ocupacional es un factor directamente influyente en el desempeño del talento humano. 3. En consecuencia se debe analizar en qué medida la fatiga visual afecta la relación talento humano y producción. 4 .La Salud ocupacional es un elemento importante en miras a mejorar las condiciones laborales de la organización 5.La productividad como factor para medir la competitividad en el mercado de la organización debe estar sujeta a constante control Y optimización. 6.La fatiga visual como una de las afecciones mas comunes por el uso prolongado de ordenadores nos invita a reflexionar sobre el estilo De vida sedentario que se le está imponiendo al trabajador del siglo XXI

Metodología

La metodología a implementar para el desarrollo de esta investigación estará basada en trabajo de campo aplicado a la problemática a estudiar, teniendo en cuenta para ello el estudio de la población afectada seleccionando una muestra representativa a la que se le aplicara Utilizando métodos descriptivos que permitirá conocer todas las variables y detalles de la situación hasta la aplicación de instrumentos tales como cuestionarios, encuestas, observación para deducir la correlación entre la fatiga visual y la productividad. El proyecto de investigación como se dijo antes, aplica una metodología de tipo descriptivo, ya que esta posibilita la certeza de las características de los elementos de estudio, combinada con un proceso deductivo, ya que la aplicación de los instrumentos requiere de una precisión en la información que será la que avale y apoye la toma de decisiones futuras al respecto de la temática. La investigación toma elementos de los paradigmas investigativos cualitativo y cuantitativo. En la investigación se triangulan ideas, fuentes y paradigmas. Precisamente la triangulación es una de las vías de validación de esta investigación. Los métodos están signados por la relevancia del paradigma cualitativo.

Resultados Esperados

La producción de un documento que muestre de manera clara y sistematizada los resultados que arrojo la investigación sobre la incidencia de la fatiga Visual en el personal de oficina de la facultad de ciencias administrativas económico y contables de la Universidad Autónoma del Caribe y las medidas preventivas, correctivas a implementar para disminuir el impacto negativo de la fatiga visual frente a la productividad laboral.

Conclusiones

_ Las soluciones teóricas, incluso cuando siguen estrictamente los criterio de óptimo confort visual, deben aplicarse con prudencia puesto que podrían no ser aceptadas por el trabajador o trabajadores implicados si ello supone un modificación importante del puesto de trabajo, por ejemplo, perder el lugar junto a una ventana, romper la relación con compañeros de trabajo, sentimiento de aislamiento o segregación respecto del resto, etc. _ También debe tenerse en cuenta otros factores como el tipo de relación del operador con los monitores, el nivel de atención requerido y sobre todo el tiempo de permanencia continuada frente a la pantalla, puesto que las posibles combinaciones de estos tres factores pueden conducir a diferentes grados de rigurosidad a la hora de aplicar las soluciones recomendadas. _ Las fuentes de iluminación se elegirán y dispondrán con vistas a evitar los reflejos en la superficie de la pantalla. Las ventanas constituyen una fuente luminosa que deberá ser tenida en cuenta al determinar la posición de la pantalla, para evitar reflejos. _ En cuanto a la iluminación artificial lo más conveniente será una iluminación difusa, proveniente de fuentes de luz de gran superficie, con una iluminación débil en todas las direcciones. Un alumbrado puntual dirigido sobre el puesto de trabajo puede ser conveniente siempre y cuando no se utilicen lámparas de sobremesa, debido a que a menudo deslumbran a los operadores de los puestos vecinos.

Bibliografía

_ Grandjean E, Vigliani E. Ergonomic aspects of visual display terminals. London: Taylor&Francis, 1980. _ Grandjean E. Ergonomics and health in modern offices. London: Taylor & Francis, 1984. _ Grandjean E. Ergonomics in computerized offices. London: Taylor & Francis, 1987. _ Recichi L, Scullica :. Asthénopie et écran de visualisation. _ Journal français de l’ophtalmologie, 1990; 13, 8/9, 456-460. _ Boissin J, Mur J, Richard JL, Tanguy J. Study of fatigue factors when working on a visual unit. Designing for everyone (IEA Paris 1991). London : Taylor & Francis, 1991. _ <http://www.uv.es/~visual/Sintoma.pdf> _ <http://fatigavisual.blogspot.com/> _ OIT. Trabajo con pantallas de visualización. Selección de normas, recomendaciones y convenios internacionales. Ginebra: E.OIT, 1988.

Integrantes

Documento	Tipo	Nombre	Email
1045692772	AUTOR	MIGUEL JIMÉNEZ	jpalacio@uac.edu.co
1045691142	AUTOR	ALBERTO DÍAZ	jpalacio@uac.edu.co
1045692772	PONENTE	MIGUEL JIMÉNEZ	jpalacio@uac.edu.co
1045691142	PONENTE	ALBERTO DÍAZ	jpalacio@uac.edu.co

Instituciones

NIT	Institución
8901025729	UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL CARIBE